

Workshop	Beschreibung
Basketball	<p>Auf den Spuren von Jordan, Nowitzki und Lebron. Basketball ist eine technisch und taktisch anspruchsvolle Sportart, die seit dem Gewinn der Weltmeisterschaft auch bei Jugendlichen immer beliebter wird. Als Ballsportart, bei der ein Großteil der Schülerschaft ähnliche Vorerfahrungen mitbringt, eignet sie sich besonders für den Schulsport. In dem Workshop werden wir verschiedene Spiele kennenlernen, welche direkt in der Unterrichtspraxis eingesetzt werden können. Inhaltlich werden wir uns zum einen mit dem Korbwurf, dem Passen und Fangen und dem Dribbling beschäftigen und zum anderen werden wir taktisch die Überzahl-Spielreihe thematisieren und grundlegendes taktisches Verhalten diskutieren. Die Zielgruppe sind die Klassen der Jahrgangsstufe 3 bis 8.</p>
Baseball	<p>Der Workshop "Vom Brennball zum Baseball" beim Fachtag für Sportlehrkräfte bietet Lehrerinnen und Lehrern eine unterhaltsame und lehrreiche Möglichkeit, die Grundlagen des Baseballs auf einfache und zugängliche Weise zu erlernen. Durch die Verbindung von bekannten Spielkonzepten wie Brennball mit den grundlegenden Regeln und Techniken des Baseballs wird den Schülern ein nahtloser Übergang in die Welt dieses faszinierenden Sports ermöglicht. Der Workshop richtet sich an Lehrerinnen und Lehrer, die ihren Schülern eine neue Sportart näherbringen möchten, die nicht nur Spaß macht, sondern auch wichtige motorische Fähigkeiten und Teamarbeit fördert. Dabei werden keine teuren Ausrüstungen oder spezielle Trainingsmaterialien benötigt - der Fokus liegt vielmehr auf der Kreativität und dem Einsatz einfacher Materialien, die fast in jeder Schule vorhanden sind. Die Lehrer erhalten während des Workshops auch wertvolle Tipps und Anregungen, wie sie den Baseballunterricht in ihren regulären Sportunterricht integrieren können. Darüber hinaus werden Möglichkeiten aufgezeigt, wie Schüler auch außerhalb der Schule weiterhin aktiv bleiben und ihre neu erworbenen Fähigkeiten vertiefen können.</p>



Hermann Hero – Projekt für die OGS	Das Projekt Hermann Hero richtet sich an Kinder in der Primarstufe und wird in Umfeld Schule, genauer im offenen Ganztage umgesetzt. Es bietet den Kindern eine frühkindliche Gesundheitsförderung in den Bereichen Gesundheit, Bewegung und Stressbewältigung/ Entspannung. Zudem bezieht dieses Projektformat die Elternhäuser mit ein, sodass eine ganzheitliche Verbesserung der gesundheitlichen Verfassung der Kinder angestrebt wird.
Kletter „refresher“	In diesem Workshop frischen wir gemeinsam eure Fachkompetenz im Seilklettern auf. Wir wiederholen die elementaren Sicherungstechniken und schauen uns aktuelle Sicherungsgeräte an. Natürlich könnt ihr die eine oder andere Route klettern, und wenn ihr wollt auch noch mal das Fallen üben.
Gymnastik/tanz	Hilfe! Gestalten, Tanzen, Darstellen.... meide ich, ich liebe Bälle oder fühle mich im Wasser wohl. Rhythmus, Musik und Bewegung aufeinander beziehen, Tänze erleben und Bewegungsgestaltungen entwickeln, das soll an einfachen Beispielen erprobt werden. Im Fokus steht die Freude an Bewegung nach kindgerechter Musik. Die Erfahrungen sollen gleich morgen mit den Kindern ausprobiert werden können - Zielgruppe sind die Klassen 1 und 2. Keine komplizierten Schrittfolgen oder Bewegungen, die im Takt sein müssen. Musik an und loslegen an erprobten Beispielen.
Teambuilding für die Klassengemeinschaft	Das Gemeinschaftserlebnis Schulsport ist ein von dem Kreis Lippe initiiertes Teambuilding-Projekt, das sich gezielt an Schülerinnen und Schüler richtet, um die Klassengemeinschaft zu stärken. Die Umsetzung wird von Fachkräften im Freiwilligen Sozialen Jahr (FSJ) vom Kreis Lippe und dem Kreissportbund übernommen, welche über einen entsprechenden Übungsleiterschein verfügen. Diese Referent*innen bringen Spielboxen mit und übernehmen die Organisation der Aktivitäten. Die Dauer eines Durchgangs pro Klasse beträgt grundsätzlich etwa 60 Minuten. Das Projekt ist für Schulen vollständig kostenfrei und erfordert keine Bereitstellung von Materialien, lediglich die Bereitstellung einer Sporthalle für die Durchführung.



Fußball	<p>Innerhalb der Grundschulklassen treffen häufig „kleine Fußballerexperten“, die im Verein und Freizeit dem Ball hinterherjagen, auf absolute Anfänger. Auf dieses unterschiedliche individuelle Können muss mit differenzierten Aufgaben reagiert werden! Damit Bewegungsaufgaben und Spiele gelingen, müssen sie dem Entwicklungsstand der Kinder angemessen sein. Die Aufgaben müssen dementsprechend so weit wie möglich diesem unterschiedlichen Können angepasst werden, um für alle Kinder attraktive und zugleich auch lösbare Situationen zu schaffen. Wie genau dieses gelingt, wird in diesem Workshop vermittelt. Grundlage bildet dabei die Broschüre des DFB „Spielen und Bewegen mit Ball - Handreichung für das Fußballspielen in der Schule“, welche nicht nur vorgestellt, sondern auch direkt in der Praxis erprobt wird.</p>
Catch me	<p>Im Workshop Catch Me wird es um ein Fangenspiel gehen, welches mittels Team-, Regel-, Spielfeldveränderungen, Hindernissen sowie Pro- und Handycaps alle SuS mit einbezieht und einen großen Aufforderungscharakter bietet. Im Verlauf des Spiels können die SuS eigene Taktiken und Strategien erproben und ausprobieren. Sportmuffel, motorisch ungeschickte SuS und gute SportlerInnen können bei dieser Spielform gemeinsam spielen, ohne Frust, Unterforderung oder Überforderung. Die Bewegungszeit und Intensität kann durch die SuS oder die Lehrkraft gesteuert werden.</p>
Kleine Spiele aus der Hosentasche	<p>Ausprobiert werden pfiffige Spielideen, die mit minimalem Aufwand und wenig Material zwischendurch und überall zu spielen sind. Viele Spiele sind weder verstaubt noch altmodisch, sondern hochaktuell und haben immer noch einen großen Bewegungsanreiz für Kinder.</p>

